

Richtlijn voor scheidsrechters 4-tegen-4 systeem eerste divisie

Richtlijn

Tafelopstelling

Het is van cruciaal belang dat beide scheidsrechters zicht hebben op beide tafels en elkaar. De scheidsrechter zal daarom enkel akkoord moeten gaan met een opstelling waarbij de scheidsrechters recht tegenover elkaar zitten. Dit is enerzijds met het oog op een getuige bij een tuchtzaak en anderzijds dienen de scheidsrechters tijdens hun eigen gamepauzes het scorebord van hun collega te controleren voor eventuele gele en rode kaarten, zodat deze correct geplaatst worden bij een volgende wedstrijd van de betreffende speler.

Voorbeeld: Speler B ontvangt tijdens wedstrijd 3 een gele kaart van scheidsrechter I. De volgende wedstrijd van speler B, wedstrijd 6, wordt in deze wedstrijd geleid door scheidsrechter II en is vóór de pauze. Reglementair gezien begint speler B deze wedstrijd met een gele kaart. Om ervoor te zorgen dat scheidsrechter II deze gele kaart neerzet moet deze tijdens een gamepauze die gelijk valt met wedstrijd 3 door scheidsrechter II worden genoteerd op het eigen wedstrijdformulier van scheidsrechter II.

Wedstrijden per tafel

Na navraag gedaan te hebben bij de reglementscommissie hebben wij te horen gekregen dat de enige reglementair correcte oplossing het doorspelen is van de eerstvolgende wedstrijd volgens het wedstrijdformulier, onafhankelijk of deze even of oneven is.

Voorbeeld: Wedstrijd 1 op T1, wedstrijd 2 op T2. Wedstrijd 2 is eerder klaar. Op T2 moet wedstrijd 3 gespeeld worden.

Het elektronisch scorebord kiest automatisch voor de volgende (on)even wedstrijd. Een nieuwe wedstrijd kan gekozen worden door in het DWF de juiste wedstrijd te kiezen.

Handgebaren

Een scheidsrechter gebruikt in de eerste divisie geen handgebaren voor het aangeven van een punt. De handgebaren voor let, volgende serveerder en gamewinst worden wel uitgevoerd.

Bijhouden van wedstrijdscoring

Veel verenigingen hebben borden waarop de scheidsrechters de wedstrijdscoring bijhouden. Gegeven dat veel van deze borden maar tot maximaal 10 wedstrijdpunten gaan en dit niet toereikend is zal de scheidsrechter de wedstrijdscoring bijhouden per tafel.

Tussen de games en Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

Verenigingen zijn door de NTTB verplicht om 2 tablets ter beschikking te stellen voor een eerste divisiewedstrijd. Indien er geen twee tablets aanwezig zijn dient dit aangegeven te worden bij opmerkingen op het DWF, onafhankelijk van of je van plan bent de verenigingstafel te gebruiken of de voorkeur geeft aan je eigen apparaat.

Tussen de games voert de scheidsrechter de handelingen in deze volgorde uit: **(1)** bekijken van de spelers en coaches en handelen indien nodig, **(2)** rapen van de bal, **(3)** gamescore op papier schrijven (niet verplicht, wel aan te raden), **(4)** gamescore invullen in het DWF.

Het doel is om deze 4 handelingen uit te voeren binnen de 50 seconden voordat het telbord voorbereid moet worden op de volgende game. Dit lukt ook in de meeste gevallen. Mocht het incidenteel niet lukken om de handeling (4) niet te halen is het doel om dit de volgende game te corrigeren door dan 2 games in te voeren in het DWF. Het moet voorkomen worden om wedstrijden consistent na afloop van de gehele wedstrijd ingevoerd worden, tenzij er geen WiFi en mobiel bereik is waarbij dit aangegeven moet worden op het wedstrijdformulier.

Pauze

Er is sprake van een pauze van 15 minuten zodra de 8ste wedstrijd afgerond is. De collega die de 7e wedstrijd afrondt heeft hierdoor langer pauze.